











Hoja técnica



PRIMER UHT W-79

	Descripción del producto	Primer poliuretano 2K HS. Tiene secado muy rápido y fácil lijado. El producto fácil de aplicar, tiene excelente nivelación, poder de relleno y adherencia sobre substrato metálico . Adecuado para pintura general, parcial y repintado de vehículo automotriz en poco tiempo.		
		Vida útil 3 años		
	VOC / Rendimiento	258 g/L	9 – 10,5 m ² /L 60 - 90 µm	
	Relación de mezcla	4 Partes de A 1 Parte de B		
		Pot life 30 minutos		
	Endurecedor	Temperatura ambiente 25°C - Endurecedor UHT 5578 intermedio		
	Thinner Diluyente	Temperatura inferior a 15°C - Diluyente 5860 baja temperatura Temperatura ambiente 25°C - Diluyente 5870 intermedio Temperatura superior a 30°C - Diluyente 5880 alta temperatura		
		Dilución 10-20%		
	Viscosidad de aplicación	18 – 22s Copa FORD 4	25°C 77°F	
		21 – 25s Copa DIN 4	25°C 77°F	
	Pistola de aplicación	1,8mm	2 – 3 BAR 40 – 50 PSI	
	Evaporación a 25°C	5 - 10 minutos		
	Numero de manos	2 a 3 pases	1 pase = 20 a 30 µm	
	Secado a 10°C 50°F	Toque 15 minutos	Manejo 40 minutos	Lijado 50 minutos
	Secado a 25°C 77°F	Toque 10 minutos	Manejo 30 minutos	Lijado 40 minutos
	Secado a 60°C 140°F	Lijado 10 minutos		
	Infrarrojos onda corta	10 minutos a 1 metro		

- Realizar un buen desengrasado de la pieza a repintar
- Evitar espesores excesivos
- Limpieza de útiles de aplicación con diluyente acrílicos / poliuretanos;
- Se recomienda pintura sobre imprimación de lavado para una mejor adhesión en sustratos ferrosos y no ferrosos.
- Use endurecedor y diluyente según lo recomendado;
- Utilice siempre el conjunto de productos y complementos WEG.

Las informaciones técnicas son resultados de nuestra experiencia. Aseguramos la calidad del producto, sin embargo, no estando las condiciones de uso bajo nuestro control no podemos asumir ninguna responsabilidad de los resultados obtenidos.