



POLITHERM 26 R LI BLANCO AMAZON 60435 SB

CÓDIGO: 16616462

DESCRIPCIÓN / USO: Recubrimiento de piezas metálicas para uso externo.

CARACTERÍSTICAS DEL PRODUCTO ELABORADO:

Resina:	Poliéster
Peso específico:	1.66 ± 0,10 g/cm³
Estabilidad:	12 meses (Máx 30°C)
Información Adicional:	Exento de metales pesados y demás sustancias previstas en la Directiva 2015/863 UE de 31/03/2015 (RoHS).

CARACTERÍSTICAS DE LA APLICACIÓN:

Substrato:	Metales ferrosos y no ferrosos
Preparación de la superficie:	Metales ferrosos: fosfatización Metales no ferrosos: cromatización o fosfatización*
Condiciones del curado	10 minutos a 200°C
Espesor/Capa	60 - 80 µm
Método de aplicación	Pistola electrostática

CARACTERÍSTICAS DE LA RESISTÊNCIA QUÍMICA ***

ENSAYO	NORMA	ESPECIFICADO
ADHERÊNCIA	ASTM D 3359	Máximo GR0
BRILLO	ASTM D 523	Mínimo 80 UB
IMPACTO	ASTM 2794	Mínimo 50 kg.cm
FLEXIBILIDAD (m.cônico)	ASTM D 790 / ISO 178	Máximo 3 mm

CARACTERÍSTICAS DE RESISTÊNCIA QUÍMICA

Niebla Salina:	Mínimo 500 h (ASTM B117 – 03)
Humedad:	Mínimo 1000 h (35°C)

* En caso de fosfatización de metales no ferrosos, consultar nuestro Departamento Técnico.

** Temperatura del metal.

*** En los ensayos de resistencia química el sustrato utilizado fue chapa de acero con fosfato tricatiónico. Los ensayos de resistencia mecánica fueran hechos sobre chapa de acero común desengrasado en las condiciones de cura y capa específicas para el producto.

Los valores pueden cambiar de acuerdo con el sustrato utilizado.

IMPORTANTE: Esta pintura, cuando se aplica y se cura correctamente, es adecuada para el uso de adhesivos e selladores. Sin embargo, debido a los diferentes productos en el mercado, es necesario hacer pruebas de antemano por el usuario con el objetivo de seleccionar el adhesivo y/o sellador más apropiado.

En la imposibilidad de usar el producto de acuerdo con las orientaciones arriba, solicitamos contactar nuestro Departamento Técnico.

ALMACENAMIENTO: En locales frescos, secos y cubiertos

COPIA PARA INFORMACIÓN

Revision: 00

Fecha: 29.04.2022