



POLITHERM 77 R LI AZUL W 10B 3/8 SB

CÓDIGO: 16638551

DESCRIÇÃO / USO: Tinta poliéster para aplicação em ambientes internos, ou seja, sem exposição ao intemperismo. Apresenta boa resistência ao amarelamento, aderência e flexibilidade.

CARACTERÍSTICAS DO PRODUTO ELABORADO:

Resina:	Poliéster
Peso específico:	1,82 ± 0,10 g/cm ³
Estabilidade:	6 meses (Máx 30°C)
Informação Adicional:	Isento de metais pesados e demais substâncias previstas na Diretiva 2015/863 UE de 31/03/2015 (RoHS).

CARACTERÍSTICAS DE APLICAÇÃO:

Substrato:	Metais ferrosos e não ferrosos
Preparação da superfície:	Metais ferrosos: fosfatização Metais não ferrosos: cromat. ou fosfat.*
Condições de cura:	10 minutos a 180°C
Camada:	60 - 80 µm
Método de aplicação:	Pistola eletrostática

CARACTERÍSTICAS DO PRODUTO APLICADO:

ENSAIO	NORMA	ESPECIFICADO
ADERÊNCIA	ASTM D 3359	Máximo GR0
BRILHO	ASTM D 523	70 ± 5 UB
IMPACTO	ASTM 2794	Mínimo 50 kg.cm
FLEXIBILIDADE (m.cônico)	ASTM D 790 / ISO 178	Máximo 3 mm

CARACTERÍSTICAS DE RESISTÊNCIA QUÍMICA

Salt spray:	Mínimo 300 h (ASTM B117 – 03)
Câmara úmida:	Mínimo 1000 h (35°C)

* No caso de fosfatização de metais não ferrosos, consultar a nossa assistência técnica.

** Temperatura do metal.

*** Nos testes de resistência química o substrato utilizado foi chapa de aço tratada com fosfato tricatiónico. Os testes de resistência mecânica foram realizados sobre chapa de aço comum desengraxado nas condições de cura e camada específicas para o produto.

Os valores podem variar de acordo com o substrato utilizado.

IMPORTANTE: Esta tinta, quando adequadamente aplicada e curada, é apropriada para o uso de adesivos e selantes. No entanto, devido aos diferentes produtos existentes no mercado, é necessária a realização prévia de testes por parte do usuário com o objetivo de selecionar o adesivo e/ou selante mais adequado.

Na impossibilidade de usar o produto de acordo com as orientações acima, solicitamos contatar nosso departamento técnico.

ESTOCAGEM: Em locais frescos, secos e cobertos.

COPIA PARA INFORMAÇÃO