

**POLITHERM 16 R MT BRANCO 64575 UF****CÓDIGO:** 16877103**DESCRIÇÃO / USO:** Recobrimento de peças metálicas para uso externo.**CARACTERÍSTICAS DO PRODUTO ELABORADO:**

Resina:	Poliéster
Peso específico:	1,85 ± 0,10 g/cm³
Estabilidade:	12 meses (Máx 30°C)
Informação Adicional:	Isento de metais pesados e demais substâncias previstas na Diretiva 2015/863 UE de 31/03/2015 (RoHS).

CARACTERÍSTICAS DE APLICAÇÃO:

Substrato:	Metais ferrosos e não ferrosos
Preparação da superfície:	Metais ferrosos: fosfatização Metais não ferrosos: cromat. ou fosfat.*
Condições de cura:	10 minutos a 200°C
Camada:	70 - 90 µm
Método de aplicação:	Pistola eletrostática

CARACTERÍSTICAS DO PRODUTO APLICADO:

ENSAIO	NORMA	ESPECIFICADO
ADERÊNCIA	ASTM D 3359	Máximo GR0
BRILHO	ASTM D 523	Conforme padrão
IMPACTO	ASTM 2794	Mínimo 40 kg.cm
FLEXIBILIDADE (m.cônico)	ASTM D 790 / ISO 178	Máximo 5 mm

NOTA: Pode haver, entre lotes, alguma variação na tonalidade da cor em torno do padrão apresentado.**CARACTERÍSTICAS DE RESISTÊNCIA QUÍMICA**

Salt spray:	Mínimo 300 h (ASTM B117 – 03)
Câmara úmida:	Mínimo 500 h (35°C)

* No caso de fosfatização de metais não ferrosos, consultar a nossa assistência técnica.

** Temperatura do metal.

*** Nos testes de resistência química o substrato utilizado foi chapa de aço tratada com fosfato tricatiónico. Os testes de resistência mecânica foram realizados sobre chapa de aço comum desengraxado nas condições de cura e camada específicas para o produto.

Os valores podem variar de acordo com o substrato utilizado.

IMPORTANTE: Esta tinta, quando adequadamente aplicada e curada, é apropriada para o uso de adesivos e selantes. No entanto, devido aos diferentes produtos existentes no mercado, é necessária a realização prévia de testes por parte do usuário com o objetivo de selecionar o adesivo e/ou selante mais adequado.

Na impossibilidade de usar o produto de acordo com as orientações acima, solicitamos contatar nosso departamento técnico.

ESTOCAGEM: Em locais frescos, secos e cobertos.

COPIA PARA INFORMAÇÃO